



상호적 공중 라이선스 1.5
(RPL1.5)

상호적 공중 라이선스 1.5 (RPL1.5)

상호적 공중 라이선스 (RPL)

버전 1.5, July 15, 2007

저작권 (C) 2001-2007

Technical Pursuit Inc.,

모든 권리를 보유함.

서문

상호적 공중 라이선스(RPL)은 상호교환, 혹은 공평성의 개념에 기반한다.

요컨대, 본 라이선스는 기존의 오픈 소스 라이선스들의 허점을 보완하고자 하는 희망에 따라 만들어졌다. 그 허점들은 당사자들이 오픈 소스 소프트웨어를 획득하여, 자신들이 만든 개선 사항이나 파생물을 자신들에게 권리를 준 커뮤니티에 릴리즈 해야 할 의무 없이, 그로부터 재정적인 이익을 얻어내는 것을 허용하였다. 이는 어떤 주체가 자신의 응용프로그램을 “제 3 자”에게 릴리즈 하지 않은 모든 경우에 발생하였다.

이런 형태의 라이선스 방식에도 어떤 특정한 자유가 존재하지만, RPL 의 저자들은 그것이 오픈 소스 커뮤니티 전체, 그리고 특히 저작물의 원저자에게 불공평하다고 생각했다. 결국 오류의 교정, 확장물, 그리고 의미 있고 소중한 파생물들이, 오픈 소스 소프트웨어 베이스의 전반적인 성장과 확산을 촉진시킬 수 있도록 커뮤니티에 적절하게 환원되지 못했기 때문이다.

당신은 라이선스 전체를 명확하게 읽고 이해해야 하지만, RPL 의 핵심은 “유포”와 “필수 구성요소”라는 두 용어의 정의에 있다:

유포와 관련하여, RPL 에 따르면 당신의 수정사항, 오류교정, 확장물 등은 당신이 - 내부적으로나 외부 당사자에게 - 어떤 형태로든 유포를 하는 때에 오픈 소스 커뮤니티 전체에 통용될 수 있어야 한다. 일단 소프트웨어를 실행시킨 이상, 당신은 소프트웨어를 공유해야 한다.

또한, RPL 에 따르면 도식, 스크립트, 소스 코드 등 당신이 작성한 모든 구성요소들은 - 그들이 하나의 바이너리로 컴파일 되거나 고객/서버 응용프로그램의 양쪽 절반으로 사용되거나 관계 없이 - 공유되어야 한다. 당신은 파일의 한 쪽 부분이 아닌, 파일 전체를 공유해야 한다.

이러한 목적 외에도 RPL 은 OSI(Open Source Initiative)에 의해 관리되는 오픈 소스 정의의 요구사항들을 충족시키기 위하여 작성되었다.

라이선스의 구체적인 규정과 조건들은 본 문서의 나머지 부분에 정의되어 있다.

라이선스 규정

1 조 0 항. 일반; 적용 가능성 & 정의. 본 상호적 공중 라이선스 버전 1.5 (“라이선스”)은 이미 본 라이선스의 적용을 받지 않는 모든 프로그램이나 기타 저작물 및 그 프로그램이나 저작물의 업데이트나 유지관리 릴리즈(“소프트웨어”)로서, 소프트웨어 저작권 소유자(“라이선서”)가 본 라이선스에 따른 사용이나 허가를 구체적으로 제시한 고지 사항(추후에 정의됨)과 함께 공개적으로 통용시킨 소프트웨어에 적용된다. 본 라이선스에 사용된 용어들의 의미는 다음과 같다:

1 조 1 항. "기여자"란 확장물을 생성하거나 생성에 기여한 개인이나 주체를 의미한다.

1 조 2 항. "유포"란 라이선스된 소프트웨어를 당신의 내부적 연구나 개인적 사용을 제외한 다른 목적을 위해 사용, 서브(Serve), 서브라이선스 설정, 또는 배포하는 것을 의미하며, 연구나 개인적 사용을 제외하고 당신의 회사나 기관 내에서 라이선스된 소프트웨어를 내부적으로 사용 및 배포하는 행위, 그리고 당신이 어떤 제 3 자에게 라이선스된 소프트웨어들을 직접적으로나 간접적으로 서브라이선스 설정하거나 배포하는 모든 행위를 포함한다.

1 조 3 항. "파생저작물"의 본 라이선스에서의 의미는 미국 저작권법에 정의된 것과 동일하다.

1 조 4 항. "전자적 배포 방식"이란 FTP 서버나 웹사이트로부터 다운로드 하는 것과 같이 데이터 전송을 위하여 소프트웨어 개발 커뮤니티에서 통상적으로 수용되는, 공중이 접근할 수 있는 방식을 의미한다.

1 조 5 항. "확장물"이란 본 라이선스에 정의된 수정코드, 파생저작물, 또는 필수 구성요소를 의미한다.

1 조 6 항. "라이선스"란 이 상호적 공중 라이선스를 의미한다.

1 조 7 항. "라이선스 고지"란 EXHIBIT A 에 포함된 모든 고지를 의미한다.

1 조 8 항. "라이선스된 소프트웨어"란 본 라이선스에 따라 라이선스된 모든 소프트웨어를 의미한다. 라이선스된 소프트웨어는 당신이 양도받은, 다른 기여자의 선행 확장물을 모두 포함한다.

1 조 9 항. "라이선서"란 이전에 본 라이선스의 적용을 받지 않았던 소프트웨어를 본 라이선스의 규정에 따라 릴리즈 하는, 소프트웨어의 저작권 소유자를 의미한다.

1 조 10 항. "수정코드"란 (i) 라이선스된 소프트웨어들을 포함하는 파일이나 기타 저장 장치, 또는 (ii) 라이선스된 소프트웨어의 어떤 부분을 포함하는, 새로운 파일이나 저장장치, 또는 (iii) 실행 시에 라이선스된 소프트웨어의 원래 기능을 대체하거나 다른 식으로 변경하는 파일이나 저장장치의 내용이나 구조에 대한 추가나 삭제사항을 의미한다.

1 조 11 항. "개인적 사용" 개인이 라이선스된 소프트웨어를 단지 개인적, 사적, 비상업적인 목적으로만 사용하는 것을 의미한다. 개인이 어떤 회사나 사업체 또는 기관의 관리, 피고용인, 회원, 독립적 계약자, 또는 (상업적이거나 비상업적인) 회사나 사업체 또는 기관의 대리인의 자격으로서 라이선스된 소프트웨어를 사용하는 것은 개인적 사용에 해당되지 않는다.

1 조 12 항. "필수 구성요소"란 보통의 기술을 가진 제 3 자가 당신의 수정코드를 포함하는 라이선스된 소프트웨어를 성공적으로 설치하고 실행하거나 당신의 파생저작물을 설치하거나 실행하는 데 요구되는 텍스트, 프로그램, 스크립트, 도식, 인터페이스 정의, 제어파일 또는 당신이 작성한 기타 저작물을 의미한다.

1 조 13 항. "연구"란 라이선스된 소프트웨어의 속성과 한계 및 잠재적 효용성을 이해하기 위한 목적의 조사나 실험을 의미한다.

1 조 14 항. "서브"란 라이선스된 소프트웨어 또는 당신의 확장물의 실행을 목적으로 라이선스된 소프트웨어나 당신의 확장물을 컴퓨터 네트워크를 통해 하나 이상의 컴퓨터에 인도하는 것을 의미한다.

1 조 15 항."소프트웨어"란 라이선서에 의해 공개적으로 배포되는 모든 컴퓨터 프로그램과 기타 저작물, 그리고 그러한 프로그램이나 저작물의 업데이트나 유지관리 릴리즈를 의미한다.

1 조 16 항."소스코드"란 라이선스된 소프트웨어 및 당신의 확장물에 수정을 가하기에 적합한 형식을 의미한다. 여기에는 그것이 포함하는 모든 모듈 및 관련된 텍스트, 인터페이스 정의 파일, 실행파일의 컴파일과 설치를 제어하는데 사용되는 스크립트, 또는 보통의 기술을 가진 제 3 자가 라이선스된 소프트웨어나 당신의 확장물에 대한 실행 버전을 생성하는데 요구되는 기타 구성요소가 포함된다.

1.17 "사용자가 볼 수 있는 귀속 고지" 란 EXHIBIT B 에 포함되어 있는 모든 고지를 의미한다.

1 조 18 항. "당신"이란 본 라이선스에 따라 권리를 행사하는 개인이나 법인을 의미한다. 법인의 경우 "당신"은 당신을 관리하거나 당신에 의해 관리되거나 당신과 함께 공동으로 관리되는 모든 주체를 포함한다. 여기에서 "관리"란 (a) 계약상으로나 기타 방식으로 그러한 주체의 감독이나

경영을 직접적으로나 간접적으로 야기할 수 있는 권력, 또는 (b) 그러한 주체에 대한 50%이상의 주식 소유권이나 수익에 대한 소유권을 의미한다.

2 조 0 항. 라이선스의 승낙. 당신은 사인을 하지 않았기 때문에 본 라이선스를 반드시 승낙해야 할 의무는 없지만, 소프트웨어나 어떤 기여자에 의해 생성된 확장물을 사용, 복제, 배포, 수정, 또는 그 파생저작물을 생성하는 행위는 본 라이선스에 의해서만 허용된다. 본 라이선스를 승낙하지 않으면 이러한 행위는 법에 의해 금지된다. 따라서 이러한 행위를 하는 것은 당신이 본 라이선스를 승낙했으며, 라이선스의 모든 규정과 조건에 의해 구속되는 데 동의했음을 의미한다. **만약에 본 라이선스의 모든 규정과 조건에 동의하지 않는다면, 소프트웨어를 사용, 수정, 파생 저작물 생성, 또는 배포할 수 없다. 본 라이선스의 모든 규정과 조건을 준수하는 것이 불가능하다면, 당신은 소프트웨어를 사용, 수정, 파생 저작물 생성, 또는 배포할 수 없다.**

3 조 0 항. 라이선서의 라이선스 부여. 본 라이선스의 규정과 조건에 귀속되어, 라이선서는 라이선서의 지식재산권 및 본 라이선스에 따라 라이선스된 소프트웨어로부터 파생된 제 3 자 지식재산권에 의해 구속되는, 다음과 같은 행위를 허용하는 전세계적으로 무료로 사용이 가능한 비독점 라이선스를 부여한다:

3 조 1 항. 라이선스된 소프트웨어와 당신의 확장물을 소스코드나 실행 프로그램의 형태로 사용, 복제, 수정, 전시, 실행, 서브라이선스 설정 및 배포하는 행위.

3 조 2 항. 라이선스된 소프트웨어의 내용이나 구조에 추가나 삭제를 가함으로써 라이선스된 소프트웨어의 파생저작물(미국 저작권 법에 정의된 의미의)을 생성하는 행위.

3 조 3 항. 라이선서가 현재나 추후에 소유하거나 관리하는 특허 청구항에 의해, 라이선스된 소프트웨어나 그 일부를 제조, 사용, 주문제조 및 기타 방식으로 처분하는 행위. 단, 이는 그러한 청구가 당신이 라이선스된 소프트웨어나 그 일부를 제조, 사용, 주문제조 및 기타 방식으로 처분할 수 있도록 만드는데 필요한 정도로까지만 허용된다.

3 조 4 항. 라이선서는 다른 특징이나 특성, 성능, 기능, 라이선스 조항, 전반적 효용성 또는 기타 특징을 지닌, 소프트웨어의 신규 버전을 릴리즈 할 수 있는 권리를 보유한다. 라이선스된 소프트웨어에 대한 타이틀, 소유권 및 기타 저작권은 라이선서 및 기여자가 보유한다.

4 조 0 항. 기여자의 라이선스 부여. 아래의 제 6 조의 규정을 적용하여, 각 기여자는 당신에게 전세계적으로 무료로 사용할 수 있는 비독점 라이선스를 부여한다. 이 라이선스는 상기 기여자의 지식재산권 및 본 라이선스에 따라 라이선스된 소프트웨어로부터 파생된 제 3 자 지식재산권에 의해 구속되며 다음과 같은 행위를 허용한다:

4 조 1 항. 해당 기여자에 의해 유포된 확장물이나 그 일부를 수정되지 않은 상태, 또는 파생저작물의 일부를 이루는 상태에서 소스코드나 실행 프로그램의 형식으로 사용, 복제, 수정, 전시, 실행, 서브라이선스 설정 및 배포하는 행위.

4 조 2 항. 기여자가 현재나 추후에 소유하거나 관리하는 특허의 청구항에 의해, 확장물이나 그 일부를 제조, 사용, 주문제조 및 기타 방식으로 처분하는 행위. 단, 이는 그러한 청구가 당신이 확장물이나 그 일부를 제조, 사용, 주문제조 및 기타 방식으로 처분할 수 있도록 만드는데 필요한 정도로까지만 허용된다.

5 조 0 항. 라이선스 부여의 예외사항. 본 라이선스의 어떤 내용도 여기에 명시적으로 진술된 경우를 제외하고 라이선서나 다른 기여자의 상표나 저작권, 특허, 영업상의 비밀 또는 기타 지식재산권에 대한 권리를 부여하는 것으로 해석되어서는 안 된다. 제 3 조와 제 4 조에 명시적으로 진술된 경우를 제외하고, 기타 어떠한 특허권도 명시적으로나 묵시적으로 부여되지 않는다. 당신의 확장물은 라이선서나 기여자로부터 추가적 특허 라이선스를 받도록 요구될 수 있으며 이는 라이선서나 기여자의 재량에 따른다. 라이선서나 기여자의 상표가 라이선스된 소프트웨어에 포함되어 있는 경우라도, 그러한 상표에 대한 어떠한 권리도 부여되지 않는다. 본 라이선스의 어떤 내용도 라이선서가 라이선스 권한을 지닌 어떤 코드를 본 라이선스와 다른 규정에 따라 라이선스 하는 것을 금지하는 것으로 해석되어서는 안 된다.

5 조 1 항. 당신은 비록 라이선서와 각 기여자가 여기에 제시된 라이선스된 소프트웨어의 해당 부분에 대한 라이선스를 부여하지만, 그 라이선스된 소프트웨어가 다른 주체의 특허나 지식재산권을 침해하지 않는다는 어떠한 보증도 라이선서나 기여자에 의해 제공되지 않는다는 사실을 명확히 인식하고 이에 동의한다. 라이선서와 각 기여자는 당신에게 지식재산권 침해 등을 근거로 다른 주체에 의해 제기된 배상요구에 대하여 어떠한 책임도 지지 않는다. 여기에서 부여하는 권리와 라이선스를 행사하는 조건으로서 당신은 필요한 경우 다른 지식재산권을 확보해야 할 전적인 책임을 진다. 예를 들어, 당신이 라이선스된 소프트웨어를 배포하는데 있어 어떤 제 3 자 특허 라이선스가 요구된다면, 라이선스된 소프트웨어를 배포하기 전에 해당 라이선스를 획득하는 것은 당신의 책임이다.

6 조 0 항. 당신의 의무와 부여. 당신은 본 라이선스에 따라 당신에게 부여된 라이선스들에 대한 고려와 명시적 조건으로서, 당신이 생성하거나 당신이 기여한 모든 수정코드나 파생저작물 또는 필수 구성요소(확장물로 통칭)가 제 4 조를 제한 없이 포함하는 본 라이선스의 규정에 의해 구속되는 데 동의한다. 당신이 작성하거나 기여하는 모든 확장물들은 본 라이선스나 제 7 조에 의해 릴리즈 되는 미래 버전에 따라 유포되어야 한다. 당신은 당신이 소유하거나 관리하는 지식재산권에 따라 라이선서와 모든 제 3 자에게 당신의 확장물을 어떤 형태로든 사용, 복제, 전시, 실행, 파생저작물 생성, 서브라이선스 설정 및 배포할 수 있는, 전세계적으로 사용

가능하며 사용료가 없는 비독점 라이선스를 부여한다. 당신이 생성하거나 유포하는 모든 확장물들은 다른 후속 사용자나 기여자가 그 확장자물이 당신에 의한 것임을 즉시 식별할 수 있도록 명확히 구별되는 이름을 가져야 한다. 당신은 당신이 배포하는 확장물의 모든 복제본에 본 라이선스의 사본 한 부를 포함시켜야 한다. 당신은 본 라이선스의 적용 가능한 버전이나 그에 의해 부여되는 수취인의 권리를 변경하거나 제한하는 어떠한 규정도 라이선스된 소프트웨어의 실행 버전이나 그것의 확장물에 부과하지 않는다는 데 동의한다.

6 조 1 항. 소스코드의 이용제공. 당신은 본 라이선스의 규정에 따라 당신이 유포하는 확장물의 소스코드를, 전자적 배포 방식을 통해 제공해야 한다. 당신이 유포하는 버전에 대한 소스코드는 당신이 유포하는 시점으로부터 1 개월 이내에 제공되어야 하고, 당신이 유포를 중지한 시점 이후로 적어도 12 개월 이상 동안 통용되어야 한다. 당신은 전자적 배포 방식이 제 3 자에 의해 유지되는 경우라도 당신이 유포하는 각 버전에 대한 소스코드가 통용되도록 보장해야 할 책임이 있다. 당신은 본 조항에 따라 배포되는 소스코드에 대해, 당신이 물리적 매체를 사용하여 복제 및 배포하는 데 소요된 실제 비용을 초과하는 요금을 부과해서는 안 된다.

6 조 2 항. 수정코드의 설명. 당신은 당신이 생성하거나 기여한 모든 수정코드가 소스 코드 내에 기록되고, 여기에 당신의 추가사항, 수정사항 및 삭제사항에 대한 설명이 포함되도록 해야 한다. 당신은 수정코드가 라이선스된 소프트웨어로부터 직접적으로나 간접적으로 파생되었다는 명시적인 진술과, 라이선스된 소프트웨어에 대한 라이선서와 기여자의 이름을 (i) 소스코드, 그리고 (ii) 당신이 배포하는 라이선스된 소프트웨어에 의해 출력되는 모든 고지 및 당신이 라이선스된 소프트웨어의 출처와 소유권을 설명하는 관련 문서 내에 포함시켜야 한다. 당신은 라이선서나 기여자로부터 서면으로 허가를 받지 않는 한, 라이선스된 소프트웨어 내에 있는 기존의 저작권 고지나 변경 고지 또는 라이선스 본문을 수정하거나 삭제해서는 안 된다.

6 조 3 항. 지식재산권 문제.

a. 제 3 자 청구. 만약 당신이 어떤 제 3 자 지식재산권에 대한 라이선스가 본 라이선스에 의해 부여된 권한들을 행사하는데 요구된다는 사실을 알고 있다면, 당신은 배포 시에, 청구의 내용과 그 청구를 제기하는 당사자를 상세히 설명하여 수취인이 누구에게 연락을 취해야 할 지 알 수 있는, 사람이 독해할 수 있는 파일을 포함시켜야 한다.

b. 기여자 API. 만약 당신의 확장물이 애플리케이션 프로그래밍 인터페이스(API)를 포함하고, 당신이 해당 API 를 실행하는데 필요한 특허 라이선스에 대해 알고 있다면, 당신은 이 정보를 당신의 배포 시에 제공되는, 사람이 독해할 수 있는 파일 내에 포함시켜야 한다.

c. 선언. 당신은, 위의 6 조 3 항 (a)에 제시된 경우를 제외하고, 당신이 배포하는 당신의 확장물이 당신의 독창적인 창작이라고 믿으며, 본 라이선스에 의해 양도되는 권한을 부여할 충분한 권리가 당신에게 있음을 선언한다.

6 조 4 항. 고지사항.

a. 라이선스 본문. 당신은 당신이 생성하거나 기여하는 모든 확장물의 소스코드와 함께 제공되는 모든 문서 내에, 라이선스된 소프트웨어에 대한 수취인의 권리를 설명하는 모든 부분에 본 라이선스의 복제본, 또는 복제본을 구할 수 있는 방법을 알려주는 안내문을 포함시켜야 한다.

b. 당신은 당신이 배포하는 라이선스된 소프트웨어와 당신의 확장물에 대한 소스코드의 각 파일 내에 Exhibit A 의 고지 사항("고지")들을 복제해야 한다. 당신이 확장물을 생성하는 경우, 당신은 소스코드와 그에 첨부된 문서에 당신의 이름을 기여자로서 추가시키고 기여물에 대한 설명을 포함시킬 수 있다. 만약 특정 소스코드의 구조적 속성으로 인해 고지를 포함시키는 것이 불가능할 경우, 당신은 사용자가 그러한 고지를 찾아볼 가능성이 높은 장소에 고지를 포함시켜야 한다.

c. 소스코드의 통용. 당신은 최초의 유포 날로부터 1 개월 이내에 당신의 확장물에 대한 소스코드가 통용된다는 사실을 소프트웨어 커뮤니티에 고지하고, 그 고지 내에 당신의 확장물에 대한 설명과 소스코드를 구할 수 있는 방법에 대한 안내를 포함시켜야 한다. 이러한 방법이 변화하는 경우에는 그러한 변화가 발생한 날로부터 1 개월 이내에 개정된 안내문을 라이선서에게 제공해야 한다. 당신은 적절한 온라인 모임이나 메일링 리스트, 웹 로그, 또는 공공연하게 사용되는 검색 엔진에서 라이선스된 소프트웨어나 당신의 확장물을 검색어로 입력했을 때 그 검색 엔진에서 지시해 줄만한 적절한 웹사이트를 통해 고지해야 한다.

d. 사용자가 볼 수 있는 귀속 사항. 당신은 라이선스된 소프트웨어와 당신의 확장물에서 저작권, 소유권 및 유사한 귀속 정보를 기술한, 사용자가 볼 수 있는 각 출력물에 Exhibit B 에 포함된 모든 고지("사용자가 볼 수 있는 귀속 고지")를 복제해야 한다. 당신이 확장물을 생성한 경우 당신은 당신의 이름을 기여자로 추가시킬 수 있고, 당신의 귀속 사항 고지를, 모든 사용자가 볼 수 있는 귀속 사항 고지와 동일하게 보이고 기능하는 요소로서 추가시킬 수 있다. 적절한 귀속 고지를 보장하기 위하여, 당신은 사용자가 그러한 고지를 찾아볼 가능성이 높은 장소 중 적어도 한 곳에 사용자가 볼 수 있는 귀속 고지를 포함시켜야 한다.

6 조 5 항. 추가 조항. 당신은 선택적으로 라이선스된 소프트웨어를 양도받은 한 명 이상의 수취인에게 보증이나 지원, 면책, 책임 의무를 제공하고, 그에 대한 요금을 부과할 수 있다. 그러나 이러한 행위에 있어 당신이 라이선서나 다른 기여자를 대신할 수는 없고, 단독으로 전적인 책임을 져야 한다. 당신은 그러한 추가 조항들이 당신에 의해 단독적으로 제공된다는

사실을 명확하게 밝히고, 당신이 제공한 보증이나 지원, 면책 및 책임 의무로 인해 라이선서나 각각의 기여자에 의해 제기된 소송이나 청구로 인한 책임과 변호사 수임료 및 관련된 비용으로부터 라이선서와 해당 기여자를 면책하는데 동의한다.

6 조 6 항. 다른 라이선스와의 충돌. 당신의 확장물의 어느 부분이 다른 제품의 파생저작물이라는 이유나 그와 유사한 이유로 다른 라이선스의 규정을 적용 받는다면, 해당 라이선스의 규정도 준수되어야 하지만, 당신은 당신의 저작물이 본 라이선스에 의해서도 통용될 수 있도록 해야 한다. 본 라이선스의 규정이 다른 라이선스의 규정과 계속해서 충돌한다면, 당신은 라이선서에게 서면으로 연락하여, 본 라이선스의 목적과 조화를 이루는 방식으로 충돌을 해결하기 위한 허가를 구할 수 있다. 그러한 허가는 라이선서의 단독적인 재량에 의해 부여될 것이다.

7 조 0 항. 본 라이선스의 버전. 라이선서는 때때로 라이선스의 개정된 버전이나 신규 버전을 공표할 수 있다. 라이선스된 소프트웨어가 본 라이선스의 어떤 특정한 버전에 따라 공표되었다면, 당신은 그것을 해당 버전의 규정에 따라 계속해서 사용할 수 있다. 또한, 당신은 라이선서에 의해 공표된 본 라이선스의 후속 버전의 규정에 따라 그 라이선스된 소프트웨어를 사용할 수도 있다. 라이선서를 제외한 어느 누구도 본 라이선스에 따라 작성된 라이선스된 소프트웨어에 적용되는 규정들을 수정할 권리가 없다.

7 조 1 항. 당신이 본 라이선스의 개정 버전을 만들어 사용하는 것은 이는 이미 본 라이선스에 의해 라이선스된 소프트웨어가 아닌 소프트웨어에 적용하기 위한 목적으로만 가능하며, 이 경우 당신은 본 라이선스와의 혼동을 피할 수 있는 다른 이름을 당신의 라이선스에 붙여야 하고, 당신의 라이선스가 본 라이선스와는 상이한 규정을 포함한다는 사실을 명확히 밝혀야 한다. 당신의 라이선스에 이름을 붙이는데 있어 당신은 라이선서나 다른 기여자의 상표를 사용해서는 안 된다. 본 라이선스에 대한 당신의 수정 버전이 a) 단지 분쟁을 위한 재판관할권이나 재판지를 변경하기 위한 목적으로 13 조 8 항을 개정하거나, b) 단지 라이선스 고지 텍스트를 정의하기 위한 목적으로 EXHIBIT A 를 변형하거나, c) 단지 사용자가 볼 수 있는 귀속 고지를 정의하기 위해 Exhibit B 를 개정하는 것에 국한된다면, 당신은 계속해서 당신의 라이선스를 상호적 공중 라이선스 혹은 RPL 이라고 칭할 수 있다.

8 조 0 항. 보증의 부인. 라이선스된 소프트웨어는 본 라이선스에 따라, 라이선스된 소프트웨어가 결함이 없거나 상품성이 있다거나 특정 목적에 적합하다거나 비침해적이라는 보증을 제한 없이 포함한 어떤 형태의 보증도 명시적으로나 묵시적으로 제공하지 않는 “있는 그대로”의 상태로 제공된다. 또한 라이선스된 소프트웨어가 어떤 실행이나 작동에 대한 설명을 충족시킨다거나 준수한다는 묵시적 보증도 부인되며, 상기 호환성이나 적합성은 당신의 책임이다. 라이선서는 어떤 기여자의 확장물이 어떤 호환성이나 작동 설명의 기준을 충족시킨다는 어떠한 명시적이거나 묵시적인 보증도 부인한다. 라이선스된 소프트웨어의 품질과 작동과 관련된 모든 위험은 당신이 부담한다. 라이선스된 소프트웨어가 어떤 면에서든 결함이 있는 것으로 밝혀지는 경우, 필요한

서비스나 교정, 또는 수리에 대한 비용은 라이선서나 다른 기여자가 아닌 당신이 부담한다. 본 라이선스의 규정에 따라 라이선서는 이 소프트웨어를 지원하지 않으며 이 소프트웨어에 대한 업데이트를 공표해야 할 어떤 의무도 지니지 않는다. 라이선서는 이 소프트웨어의 오류 코드나 바이러스가 있다고 알고 있지 않지만, 소프트웨어에 그러한 오류나 바이러스가 없다고 보증하지는 않는다. 이 보증 부인 조항은 본 라이선스의 중요한 부분을 구성한다. 이 부인 조항을 따르지 않으면 라이선스된 소프트웨어의 사용이 허용되지 않는다.

9 조 0 항. 책임의 제한. 손해 가능성을 미리 알고 있다 하더라도, 불법행위(과실 포함), 계약 등을 막론하여 어떤 조건이나 법리에도 불구하고, 라이선스된 소프트웨어의 라이선서나 기여자, 배포자, 또는 이러한 당사자들에 대한 공급자는 영업권의 상실, 업무 정지, 컴퓨터 고장이나 비작동, 또는 기타 상업적 손상이나 손해를 제한 없이 포함한 간접적이거나 특수한 손해, 우발적이거나 결과적 손해에 대하여 누구에게도 책임을 지지 않는다. 이 면책 조항은 적용 가능한 법률이 금지하는 정도까지, 당사자의 과실로 인한 사망이나 개인적 상해에 대한 책임에는 적용되지 않는다. 우발적이거나 결과적 손해에 대한 책임의 면제를 허용하지 않는 재판관할지도 있기 때문에, 본 면책조항은 당신에게 적용이 되지 않을 수도 있다.

10 조 0 항. 위험성이 높은 활동. 라이선스된 소프트웨어는 고장방지 장치가 없으며, 라이선스된 소프트웨어의 고장이 직접적으로 사망이나 개인적 상해 또는 심각한 물리적, 환경적 손해를 유발할 가능성이 있는, 핵 시설의 구동, 항공기의 항해나 통신 체계, 항공교통관제, 직접적인 생명유지체계, 또는 무기체계와 같이, 이중 안전 장치가 요구되는 위험한 환경("위험성이 높은 활동")에서의 온라인 제어 장비로서의 사용이나 배포를 위하여 고안되거나 제작되거나 의도되지 않았다. 라이선서와 기여자는 위험성이 높은 활동에의 적합성에 대한 어떠한 명시적이거나 묵시적인 보증도 부인한다.

11 조 0 항. 배상요구에 대한 책임. 라이선서와 기여자 사이의 관계에 있어서 각 당사자는 구체적으로 라이선서의 보증을 부인하고 책임을 제한하는 본 라이선스에 따라 각자의 권리의 사용으로 인해 직접적으로나 간접적으로 발생하는 배상요구나 손해에 대하여 책임이 있다. 이 조항은 제 8 조의 보증 부인 조항, 제 9 조의 손해에 대한 면제 조항, 그리고 제 10 조의 위험성이 높은 활동을 위한 사용에 대한 부인 조항과 관련되고 이 조항들의 통제 속에서 사용되어야 한다. 그래서 라이선서는 모든 보증을 부인하고 자신에게 책임이 있거나 책임이 있을 수 있는 모든 손해를 제한시킨다. 당신은 라이선서 및 기여자와 함께 그러한 책임들을 제 8 조와 9 조, 10 조를 포함한 본 라이선스의 규정들과 조화를 이루는 방식으로 공정하게 분배하고자 노력한다는 데 동의한다. 여기에 있는 어떤 내용도 어떤 책임의 인정을 구성하는 것으로 의도되지 않았으며, 그렇게 해석되어서도 안 된다.

12 조 0 항. 종료. 본 라이선스와 그에 따라 부여되는 권리들은 13 조 6 항에 설명된 조건이 발생하는 경우, 또는 적용 가능한 법이 당신이 제 3 조, 4 조, 또는 6 조를 전적으로나 부분적으로 준수하는 것을 금지 또는 제한하거나, 그러한 조항 중 어느 하나가 이행되는 것을 금지하는 경우에 즉시 종료되며, 당신은 라이선스된 소프트웨어의 사용을 즉각적으로 중지해야 한다.

12 조 1 항. 위반 시 자동 종료. 본 라이선스와 그에 따라 부여되는 권리들은 당신이 본 라이선스의 어떤 규정을 위반하고, 그 위반 사실을 인식한지 30 일 이내에 위반 내용을 교정하지 않은 경우에, 자동적으로 종료된다. 라이선스된 소프트웨어에 대하여 합당하게 부여된 모든 서브라이선스는 본 라이선스가 종료되더라도 효력이 지속된다. 조항의 속성 상 본 라이선스가 종료된 이후에도 유효해야 하는 조항들은 효력이 지속된다.

12 조 2 항. 특허 침해 주장으로 인한 종료. 당신이 라이선서나 기여자를 상대로(당신이 소송을 제기하는 라이선서나 기여자는 “피고”라고 칭함) 라이선스된 소프트웨어가 직접적으로나 간접적으로 어떤 특허를 침해했다고 주장하는 (확인 판결을 제외한) 특허 침해 소송을 제기하는 경우, 그 피고가 본 라이선스의 제 3 조나 제 4 조에 따라 당신에게 부여한 모든 권한은 피고로부터 통지를 받은 날로부터 60 일(“통지 기간”) 이후에 종료될 것이다. 단, 당신이 그 통지 기간 이내에 서면으로, (i) 피고에 의해 작성된 라이선스된 소프트웨어에 대한 당신의 과거 및 추후 사용료를 상호가 합의한 적절한 금액으로 지불한다고 동의하는 경우, 또는 (ii) 라이선스된 소프트웨어에 대하여 피고를 상대로 제기한 소송을 철회하는 경우는 제외된다. 상기 통지 기한 내에 적절한 사용료와 지불 방식이 상호간에 서면으로 합의되지 않거나, 소송이 철회되지 않으면, 피고가 제 3 조와 제 4 조에 따라 당신에게 부여한 권한들은 상기 통지 기간이 종료되는 시점에 자동적으로 종료된다.

12 조 3 항. 본 라이선스의 합당한 가치. 당신이 피고를 상대로 라이선스된 소프트웨어가 직접적으로나 간접적으로 어떤 특허를 침해했다고 주장하는 특허 침해 청구를 주장하는 경우 중에서, 그러한 주장이 특허 침해 소송을 시작하기 전에 (라이선스 또는 합의 등에 의해서) 해소되었을 경우, 지불 금액이나 라이선스의 가치를 결정하는데 있어 피고가 제 3 조나 제 4 조에 의해 부여한 라이선스들의 적절한 가치가 참작되어야 한다.

12 조 4 항. 종료 효력의 소급 없음. 본 조항에 의해 라이선스가 종료되는 경우라도, 당신이나 다른 배포자에 의해 라이선스에 따라 합당하게 부여된 최종 사용자 라이선스 계약서 (배포자와 재판매자에 대한 라이선스 제외)들은 전부 효력이 지속된다.

13 조 0 항. 일반 사항.

13 조 1 항. 미국 정부 최종 수요자. 라이선스 적용 코드는 FAR 2.101 에 정의된 의미의 “상업적 제품”으로, 48 C.F.R. 12.212 (1995 년 9 월)에 정의된 의미의 “상업적 컴퓨터 소프트웨어”와

“상업적 컴퓨터 소프트웨어 문서”로 구성된다. 48 C.F.R. 12.212 와 48 C.F.R. 227.7202-1 에서 227.7202-4 (1995 년 6 월)까지의 규정들과 일관되게, 모든 미국 정부 최종 사용자들은 라이선스된 소프트웨어와 함께 여기에 제시된 권리들만 획득한다.

13 조 2 항. 당사자들의 관계. 본 라이선스는 당신과 라이선서 및 다른 기여자 사이에 어떤 대리점이나 제휴관계, 합작 회사 등의 어떤 법적 단체를 생성하는 것으로 해석되어서는 안 되며, 당신은 명시적으로나 묵시적으로, 또는 외관상으로 반대의 의견을 선언해서는 안 된다.

13 조 3 항. 독립적 개발. 본 라이선스의 어떤 내용도 당신이 개발, 생산, 거래, 혹은 배포하는 확장물과 동일하거나 유사한 기능을 가지거나 그와 경쟁하는 기술이나 제품을 획득, 라이선스 설정, 개발, 하위 계약 체결, 거래 또는 배포할 수 있는 라이선서의 권리를 손상시키지 않는다.

13 조 4 항. 포기가 아닌 위반에의 동의. 라이선서나 어떤 기여자가 본 라이선스의 규정을 집행하지 못한 것이 그 조항이나 기타 다른 조항의 추후 집행에 대한 포기로 간주되지는 않는다.

13 조 5 항. 분리가능성. 본 라이선스는 그 내용에 대한 완전한 합의를 선언한다. 본 라이선스의 어떤 조항이 이행 불가능한 것이라고 여겨지는 경우, 그러한 조항은 그것을 이행 가능하게 만드는 데 필요한 최소한의 정도로 개정될 것이다.

13 조 6 항. 법령이나 규제에 의해 라이선스를 준수할 수 없는 경우. 법률이나 법령 또는 규제에 의해 당신이 라이선스된 소프트웨어의 전체나 일부에 대하여 본 라이선스의 규정을 준수하는 것이 불가능할 경우, 당신은 소프트웨어를 사용, 수정 또는 배포할 수 없다.

13 조 7 항. 수출 규제. 당신이 라이선스된 소프트웨어 또는 그 기반이 되는 정보나 기술을 다운로드 하거나 다른 방식으로 획득하거나, 수출 또는 재수출하는 행위는 미국 및 기타 적용 가능한 법률과 규제에 의해 제한될 수 있다. 라이선스된 소프트웨어를 다운로드 하거나 다른 식으로 획득하는 행위는 당신이 적용 가능한 모든 법률과 규제를 준수할 책임을 친다는 데 동의함을 의미한다.

13 조 8 항. 중재, 재판관할권 및 재판지. 본 라이선스는 법률 저촉 조항을 제외하고 콜로라도 법 조항에 의해 구속된다(적용 가능한 법률이 다른 식으로 규정하는 경우를 제외한 정도까지). 당신은 본 라이선스와 관련된 모든 분쟁이 미국 중재 협회(American Arbitration Association)의 규칙에 따라 중재에 부쳐지는 것에 명시적으로 동의한다. 또한 당신은 미국 콜로라도 애덤스 카운티가 합당한 재판지라는 데 동의하고, 본 라이선스에 따라 분쟁을 해결하기 위한 적절한 소송 중재 재판 관할권을 부여한다. 중재에서 내려진 심사에 대한 판결은 어떤 합법적인 재판관할 법정에서도 집행될 수 있다. 중재인은 승소 당사자에게 변호사 수임료 및 중재 비용을 부과시켜야 한다. 당사자 중 한 쪽이 합법적인 재판권을 지닌 민사법원에서 중재 심사를

집행하거나 중재 심사의 구체적인 실행을 추구할 필요를 느낀다면, 승소 당사자는 적절한 변호사 수임료와 비용을 받을 수 있다. 국제물품매매에 대한 UN 협약의 적용은 명시적으로 배제된다. 당신과 라이선서는 라이선스된 소프트웨어나 본 라이선스와 관련된 법정 소송에서의 배심 재판에 대한 권리를 명시적으로 포기한다. 계약서의 언어가 작성자에게 불리하게 해석되어야 한다고 규정하는 모든 법이나 규제는 본 라이선스에 적용되지 않는다.

13 조 9 항. 전적인 합의. 본 라이선스는 그 내용에 대한 당사자들간의 전적인 합의를 구성한다.

EXHIBIT A

아래의 라이선스 고지는 당신이 배포하는 모든 라이선스된 소프트웨어나 그의 확장물에 대한 소스코드의 각 파일에 나타나야 한다.

라이선서로부터 명시적으로 획득되고 라이선스된 경우를 제외하고, 이 파일의 콘텐츠는 RPL 버전 1.5 나 RPL 에 의해 허용된 후속 버전에 의해 구속되며, 당신은 RPL 의 규정과 조건을 준수하지 않는 한, 이 파일을 소스코드나 실행파일의 형식으로 복제 또는 배포할 수 없다.

RPL 에 의해 배포되는 모든 소프트웨어는 명시적이거나 묵시적인 어떤 종류의 보증도 없이 순전히 “있는 그대로”의 상태로 제공되며, Technical Pursuit Inc.는 상품성, 특정목적에의 적합성, 평온 항유, 비침해에 대한 보증을 제한 없이 포함하는 모든 보증을 부인한다. RPL 에 따른 권리와 제한 사항을 규정하는 특정 언어에 대해서는 RPL 을 참고하라.

EXHIBIT B

아래의 사용자가 볼 수 있는 고지가 제공되는 경우, 그 고지는 6 조 4 항의 (d)에 정의된 사용자가 볼 수 있는 각 출력물에 나타나야 한다: